

ПЛАН-ПРОГРАММА

Управление проектами: от идеи до реализации

Разработчик цифровых проектов

Программа сочетает оценку трудового потенциала, управление цифровым проектом и освоение современных инструментов, необходимых разработчику.

ЛОГИКА ПРОГРАММЫ

Оценить

Спроектировать

Запустить

I. Потенциал и стратегия

Оценка способностей и карьерная траектория.

II. Управление проектом

От устойчивой идеи до продвижения продукта.

III. Цифровые умения

Blender, Unity, Tilda, дизайн, нейросети, видео и чат-боты.

Основная программа

От оценки компетенций - к разработке и продвижению цифрового проекта

I. Оценка трудового потенциала и разработка карьерной стратегии

- Выявление функциональных способностей и оформление экспертного заключения по перспективным направлениям на фрилансе и в предпринимательстве.
- Разработка образовательно-карьерной стратегии для развития экспертизы в отрасли.

II. Управление проектами: от идеи до реализации

- Определение экономически устойчивой идеи проекта на основе потребностей целевой аудитории и разработка методологии.
- Изучение технологических решений на рынке в выбранной отрасли и проектирование технической реализации.
- Разработка продуктовой линейки проекта и определение ценовой политики.
- Разработка стратегии продвижения проекта в информационном пространстве, настройка механик продаж продуктов цифрового проекта.
- Оформление информационных каналов и продвижение проекта на российском рынке.

III. Освоение современных цифровых умений

Практический набор инструментов для создания, упаковки и развития цифровых продуктов

01 3D-моделирование

Blender

02 Разработка игр

Unity и Unreal Engine

03 Графический дизайн

04 Создание сайтов

Tilda

05 Социальные сети

Оформление и продвижение

06 Нейросети

Работа с современными AI-инструментами

07 Видеопроизводство

Съемка и монтаж

08 Чат-боты

Разработка цифровых помощников